



MERAKI^{JOC}
JUGA. APRÈN. GAUDEIX.

CATÀLEG 2020-2021

CONTINGUTS

ENS PRESENTEM | 2

CONTINGUT PEDAGÒGIC | 3

EDUCACIÓ PRIMÀRIA | 3

EDUCACIÓ SECUNDÀRIA | 3

JOCs TRANSVERSALS | 13

SERVEIS I PREUS | 15

QUÈ ÉS MERAKI JOCS?

Meraki és una paraula grega que no té una traducció directa a cap altre idioma. La definició més aproximada de *meraki* és “allò que neix de l'ànima, fet amb creativitat i amor”. A Meraki Jocs creiem que és una forma perfecta d'explicar qui som i què fem. **El nostre objectiu és crear contingut educatiu atractiu, normalment en forma de joc**, que pugui ajudar a mestres, monitors i monitores o a qualsevol altre agent educatiu interessat en una forma diferent d'aproximar-se a l'educació.

També creiem en la formació com un element clau, i **oferim sessions i dinàmiques** adaptades a cada context per a poder implementar les nostres propostes educatives.

El nostre equip està format per professionals de l'educació formal i no formal amb anys d'experiència en l'àmbit educatiu i en la creació de continguts pedagògics. A més a més, a Meraki sabem que no ho sabem tot, i comptem amb una xarxa de professionals de l'educació i persones expertes que ens assessoren en cadascun dels nostres projectes.

QUÈ HI TROBARÀS EN AQUESTES PÀGINES?

En aquest catàleg trobaràs tots els nostres productes, dividits per franges d'edat. Cada producte compta amb una fitxa explicativa i una breu descripció del mateix. Tots els continguts es troben disponibles en català, castellà i anglès, i podem oferir traduccions a altres idiomes sota demanda. De la mateixa manera també podem dissenyar continguts pedagògics a mida.

Al final del catàleg trobaràs una secció on expliquem els **serveis complementaris** que oferim, així com una guia de referència amb les diferents opcions de compra així com **preus orientatius**. Si et sorgeix qualsevol dubte o tens una proposta a fer-nos, pots contactar amb nosaltres al nostre mail (info@merakijocs.com) o visitant el nostre web.





PRIMÀRIA

MERAK



SEASONS

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Vocabulari (estacions)

Nº Jugadors/es per cada set: 2-4

Recomanat per a: Cicle inicial

Duració de la partida: 20 min

Objectius pedagògics i competències:

- Treballar en torn les quatre estacions i les seves diferències.
- Identificació dels factors bàsics del clima en les diferents estacions de l'any.
- Adequar el llenguatge i els elements no verbals a la situació comunicativa
- Classificar i ordenar conceptes i objectes d'acord amb diferents criteris.

Resum:

A l'estiu fa fred? A l'hivern vas en banyador? Amb aquest joc aprendrem vocabulari i relacionarem conceptes propis de cada estació. Seasons és un joc de relació de conceptes que ens servirà per a treballar com evoluciona el nostre entorn al llarg de l'any.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per aprofundir en les característiques i diferències de les 4 estacions i la nostra relació amb elles.





MERANJI

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Classificació animal

Nº Jugadors/es per cada set: 2-7

Recomanat per a: Cicle superior

Duració de la partida: 30-45 min

Objectius pedagògics i competències:

- Aplicar estratègies de comprensió per obtenir informació, interpretar i valorar el contingut.
- Utilitzar claus dicotòmiques.
- Identificar les relacions que estableixen els animals amb el medi.
- Participar en el joc col·lectiu de manera activa mostrant-se respectuós/a amb les normes i les companyes i els companys.

Resum:

És un au? És un amfibi? No, és un crustaci! Juga-te-la a encertar la classificació de l'animal i sigues la primera persona en completar el circuit. **Meranji** és un joc destinat a conèixer i classificar espècies animals. En base a una sèrie de pistes, els i les participants hauran d'extreure conclusions sobre l'animal que s'està descrivint. Aquells que més s'arrisquin poden guanyar més punts, però també perdre'n més!

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per aprofundir en la classificació de les diferents famílies d'animals i les seves característiques.





PLANET FEVER

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Energia i canvi climàtic

Nº Jugadors/es per cada set: 2-6

Recomanat per a: Cicle mitja-superior

Duració de la partida: 20 min

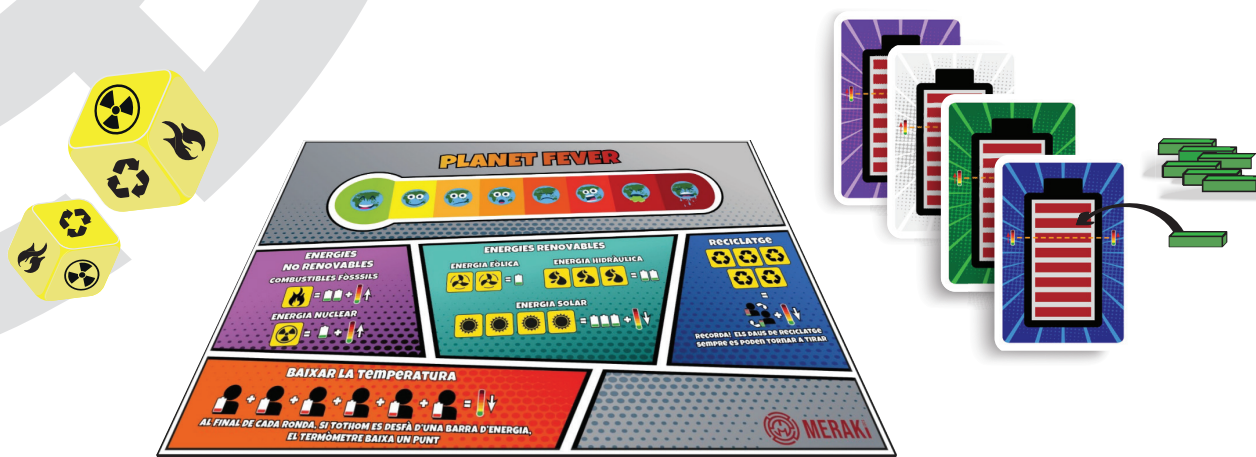
Objectius pedagògics i competències:

- Reflexionar sobre l'ús de les energies renovables i no renovables.
- Valorar problemes socials rellevants interpretant-ne les causes i les conseqüències per plantejar propostes de futur.
- Plantejar-se preguntes sobre el mediambient
- Aprendre a ser ciutadanes i ciutadans responsables en un món global.

Resum:

Només tenim un planeta, intentem cuidar-lo! En aquest joc l'alumnat haurà d'aconseguir energia de forma responsable intentant trobar el balanç entre sostenibilitat i eficiència. A través d'un termòmetre global podran veure com les seves accions i decisions a l'hora d'obtenir energia afecten a tot el planeta, i com la col·laboració és l'única via per a evitar la crisi climàtica.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per aprofundir en les diferents fonts d'energia que fem servir, tant les renovables com les no renovables. Planteja l'oportunitat de debatre sobre el consum i la responsabilitat diària i l'efecte té sobre el mediambient i l'escalfament global.





ROBOT RESCUE

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Aprenentatge d'anglès

Nº Jugadors/es per cada set: 2-5

Recomanat per a: cicle mitjà-superior

Duració de la partida: 20 min

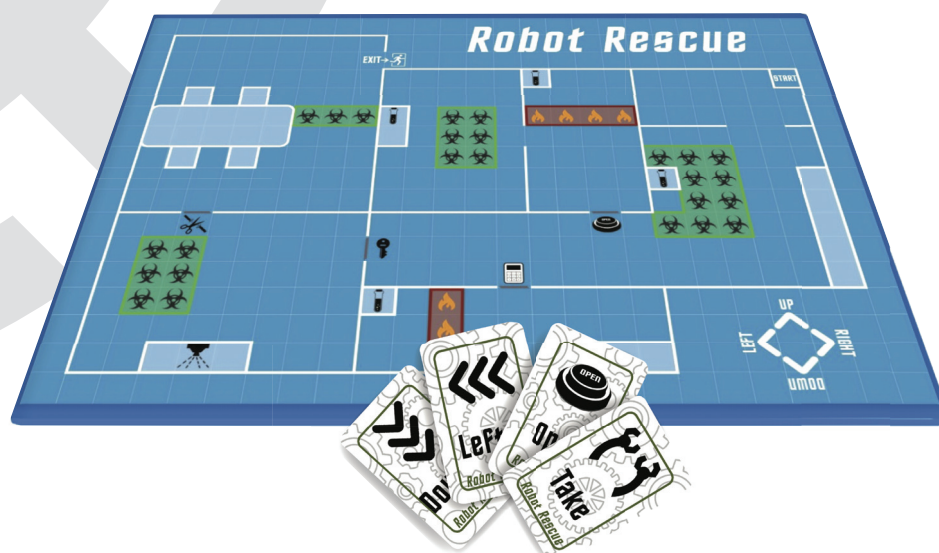
Objectius pedagògics i competències:

- Reconèixer i comprendre el vocabulari en llengua estrangera referent a les direccions.
- Participar en el joc col·lectiu de manera activa mostrant-se respectuós/a amb les normes i les companyes i els companys.
- Interpretar correctament la direcció dels desplaçaments en l'espai.
- Representar, elaborar i interpretar itineraris senzills, laberints o plànols.

Resum:

Després d'un accident al laboratori, algunes científiques han resultat ferides i necessiten un antídoto per a salvar-se, però la zona està contaminada, i només en Bot, el robot assistent, hi pot accedir. Controlat pels jugadors i les jugadores de forma col·lectiva, hauran d'anar jugant les seves cartes per a moure en Bot fins als ingredients que necessita, evitant els obstacles i perills del laboratori.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per treballar les direccions, els verbs i el vocabulari en anglès





SECUNDÀRIA

MERAK



FITXA TÈCNICA

Temàtica: *Fake news* i xarxes socials

Nº Jugadors/es per cada set: 3-6

Recomanat per a: 3r i 4t d'ESO

Duració de la partida: 30-45 min

Objectius pedagògics:

- Comprendre i identificar el fenomen de les *fake news*.
- Assolir una mirada crítica envers la informació que ens arriba.
- Prendre consciència de la nostra responsabilitat en l'ús de les xarxes socials.
- Aprendre a verificar i analitzar dades i informacions.

Resum:

Infaketon és un joc sobre *fake news*. Posant-se en el paper d'*influencers*, les participants aniran rebent notícies per diferents canals habituals, amb l'objectiu d'obtenir el màxim nombre de seguidores i seguidors difonent aquestes notícies. Però no totes aquestes notícies són autèntiques. Els jugadors i les jugadores hauran d'anar amb compte i decidir fins on volen investigar la veracitat del contingut que els arriba si no volen caure en el perill de publicar *fake news*, perdent audiència.

El joc es complementa amb un dossier de treball per al docent amb informació, activitats i propostes de debat per a aprofundir en la reflexió i comprensió del fenomen de les notícies falses i com ens afecta com a usuaris i potencials focus de difusió de les mateixes.





POWER PLANTS

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Energia i sostenibilitat

Nº Jugadors/es per cada set: 2- 6

Recomanat per a: 2n i 3r d'ESO

Duració de la partida: 30 min

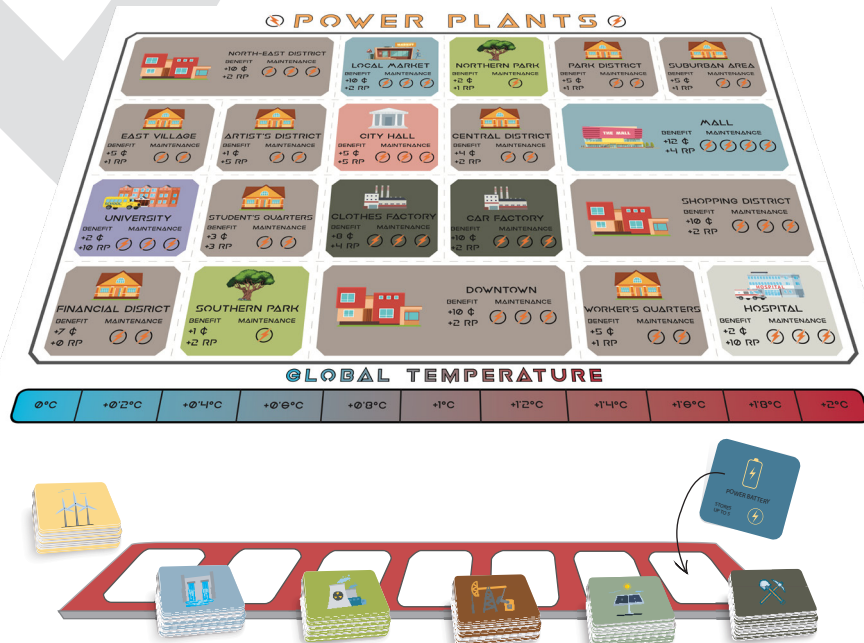
Objectius pedagògics:

- Prendre decisions amb criteri que permetin preveure, evitar o minimitzar l'exposició als riscos naturals.
- Reflexionar sobre l'ús de les energies renovables i no renovables.
- Prendre decisions a partir de la reflexió i fer propostes de millora.
- Anàlisi de les causes, processos i conseqüències d'alguns problemes ambientals.

Resum:

Vivim en un món que depèn molt de l'energia. En tenim de molts tipus i és la nostra responsabilitat triar quina utilitzar. Power Plants és un joc d'estratègia i conscienciació mediambiental en el que l'alumnat ha de prendre decisions en equip per a minimitzar les conseqüències del nostre consum de recursos sobre l'escalfament global, alhora que intenten satisfer les demandes energètiques d'una ciutat.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per aprofundir en les diferents fonts d'energia que fem servir, tant les renovables com les no renovables. Planteja l'oportunitat de debatre sobre el consum i la responsabilitat diària i l'efecte té sobre el mediambient i l'escalfament global.





TETRIS PERIÒDIC

FITXA TÈCNICA

Temàtica: Ciència i química

Nº Jugadors/es per cada set: 2-6

Recomanat per a: 1r i 2n d'ESO

Duració de la partida: 30 min

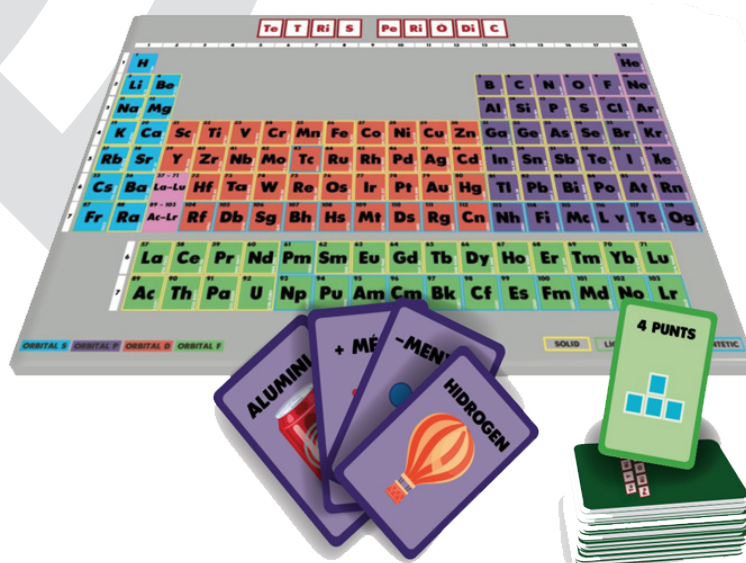
Objectius pedagògics:

- Identificar i categoritzar els elements de la taula periòdica.
- Relacionar els elements de la taula periòdica amb les substàncies que arriben a formar.
- Explorar i adquirir coneixements sobre els grups i períodes dels elements.
- Connectar els elements amb els seus símbols.

Resum:

D'un microxip a la taula periòdica! Joga amb els elements i reflexiona sobre les relacions entre el seu context i el grup al que pertanyen. Aquesta es la nostra proposta lúdica per a aprendre els elements de la taula periòdica amb un format més dinàmic.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per treballar i entendre la taula periòdica des d'una altra prespectiva que ens permetrà familiaritzar-nos amb ella i els elements que la componen.





OUCH!

I FITXA TÈCNICA

Temàtica: Primers auxilis

Nº Jugadors/es per cada set: 2-4

Recomanat per a: 1r i 2n d'ESO

Duració de la partida: 15-20 min

Objectius pedagògics:

- Entendre que són els primers auxilis.
- Aprendre a donar una resposta immediata a situacions de risc i possibles accidents.
- Adoptar mesures de prevenció i hàbits saludables a nivell individual i social fonamentades en el coneixement de les estratègies de detecció i resposta del cos humà
- Aprendre mecanismes d'actuació i protocols a seguir en cas d'emergència.

Resum:

A ningú li agrada fer-se mal o trobar-se malament, però de vegades hi ha accidents! La primera resposta és important i amb aquest joc aprendrem la manera correcta d'actuar en situacions adverses. Prevenir! Avisar! Socòrrer! Amb l'Ouch! ens enfrontarem d'una manera segura a diferents situacions de perill i haurem de portegir i socòrrer, aprenent com lidar amb diferents perills.

El joc es complementa amb un dossier de treball amb informació, materials i propostes d'activitats per treballar les diferents possibles lesions o tipus d'accidents, com actuar en cada situació, protocols i tècniques de primers auxilis.





TRANSVERSALS

MERAK



PACK PERSONALITZABLE

I FITXA TÈCNICA

Temàtica: Vocabulari (personalitzable)

Nº Jugadors/es per cada set: 2 -8

Recomanat per a: Ed. infantil/primària

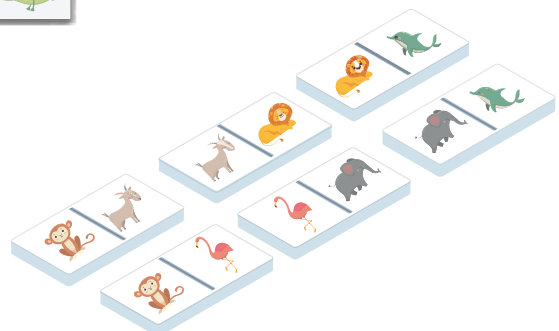
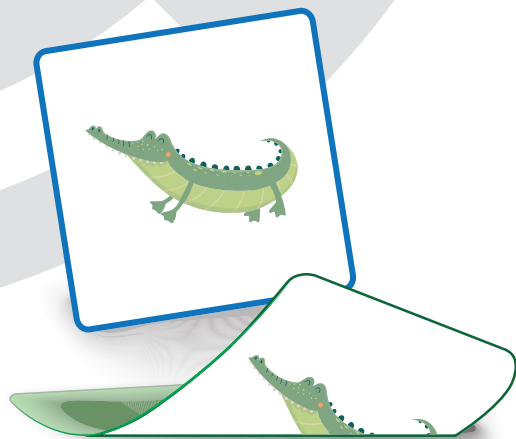
Duració de la partida: 20-30 min

Objectius pedagògics i competències:

- Potenciar l'agilitat mental
- Participar en el joc col·lectiu de manera activa mostrant-se respectuós/a amb les normes i les companyes i els companys.
- Adequar el llenguatge i els elements no verbals a la situació comunicativa
- Aprendre a utilitzar la representació com a eina per construir, estructurar i comunicar idees.

Resum:

Aquest pack inclou tres jocs de temàtica personalitzable. El primer dels tres, **Troba'l**, és un joc de rapidesa i agilitat en el que cal trobar coincidències entre dibuixos i símbols. Així podem treballar la percepció visual i el vocabulari específic que s'estigui aprenent a classe. El segon joc, el **Domino**, és una adaptació del clàssic joc adaptat a les necessitats i objectius de cada grup. Finalment, acompanyem aquestes propostes amb un **Memory** temàtic, que permet seguir treballant en el vocabulari específic triat.





SERVEIS

MERAK



QUINS SERVEIS OFERIM?

TALLERS*

La forma més directa de gaudir de tots els continguts pedagògics de Meraki Jocs. Aquests tallers, adaptats a cada grup i amb una durada i data a concretar amb el centre, inclouen la realització d'activitats específiques sobre la temàtica seleccionada, comptant amb una sessió de joc i un espai de treball i formació sobre l'eix de la unitat pedagògica. Nosaltres aportem tots els materials per a cada grup-classe i els recollim un cop acabada l'activitat.

Aquests tallers es presenten en dues modalitats. El taller estàndard, amb una duració orientativa de 2h, inclou una introducció a la temàtica amb diferents dinàmiques i activitats així com una sessió amb el joc d'acompanyament. El taller complet, amb una duració orientativa de 4h, inclou tot el contingut de l'estàndard juntament amb un dossier d'activitats d'aprofundiment, on els i les alumnes treballaran més a fons la temàtica a través de noves activitats i fitxes de treball creades específicament.

- Preu base taller estàndard (2h): 15€/participant*
- Preu base taller complet (4h): 25€/participant*

FORMACIÓ

Les nostres propostes formatives giren al voltant de l'aplicació de tècniques com la gamificació a l'aula o dinàmiques de gestió de grups. Creiem en el que fem i en que la millor manera de fer arribar la nostra metodologia al major nombre de persones és compartir els nostres coneixements i experiència. Aquestes formacions estan adreçades a equips docents, d'educadors, dinamitzadors o monitors, amb un format adaptable i a mida.

Preu: a concretar segons temàtica i duració.

GAMIFICACIÓ

La gamificació és una eina molt potent per a facilitar processos de treball i aprenentatge. Per això, oferim serveis d'assessorament i gamificació per a grups-classe, temaris, activitats i processos, amb l'objectiu de poder treure el màxim profit del treball en equip. Ens adaptem a les necessitats i característiques de cada grup i projecte.

Preu: a concretar segons l'àmbit i la temàtica.

* Per a adquirir el joc i dossiers de treball de forma separada poseu-vos en contacte amb nosaltres a info@merakijocs.com

** Preu orientatiu. El mínim d'alumnes per a realitzar una sessió és de 20.

MERAKI

JOC

CONTACTA AMB NOSALTRES:



www.merakijocs.com



info@merakijocs.com



[@merakijocs](https://www.instagram.com/merakijocs)